



# Senja Hirvola

Erittäin luova ja taitava 3D-taiteilija, joka on menestyksekkäästi tuottanut laadukkaita, kriitikoiden ylistämiä AAA-pelejä. Osaa käyttää alan vakio-ohjelmistoja ja -tekniikoita upeiden 3D-mallien ja animaatioiden tuottamiseen. Taitava tekemään yhteistyötä monialaisten tiimien kanssa poikkeuksellisten projektien toteuttamiseksi.

## Työkokemus

### 3D-taiteilija

2021 - Nykyhetki

*Rovio Entertainment, Helsinki*

Konseptoi ja luo visuaalisesti houkuttelevia 3D-ominaisuuksia, hahmoja ja ympäristöjä videopelejä ja multimediaprojekteja varten. Tekee yhteistyötä taiteellisten johtajien ja pelisuunnittelijoiden kanssa konseptien muuntamiseksi konkreettisiksi 3D-malleiksi ja animaatioiksi. Hyödyntää kehittyneitä renderointitekniikoita ja jälkituotantotaitoja projektien visuaalisen laadun parantamiseksi.

- Sovelsi kehittyneitä renderointitekniikoita ja jälkituotantotaitoja parantaakseen projektien visuaalista laatua, ja tuotti menestyksekkäästi korkealaatuisia, kriitikoiden ylistämiä AAA-pelejä.
- Luonut ja kehittänyt visuaalisesti kiehtovia 3D-varantoja, hahmoja ja ympäristöjä, joita on hyödynnetty useissa videopeleissä ja multimediaprojekteissa, mikä on johtanut myönteiseen palautteeseen käyttäjiltä ja sidosryhmiltä.
- Muuttanut konseptuaalisia ideoita täysin toteutetuiksi 3D-malleiksi ja animaatioiksi varmistaen, että ne ovat linjassa projektin tavoitteiden kanssa ja että taiteellinen näkemys integroituu saumattomasti koko kehitysprosessin ajan.

### Nuorempi 3D-taiteilija

2019 - 2021

*Nitro Games, Helsinki*

Avusti vanhempia taiteilijoita 3D-mallien ja tekstuurien luomisessa animoituja tv-ohjelmia ja elokuvia varten. Osallistui ideointikokouksiin luovien ideoiden ja konseptien luomiseksi animaatioprojekteja varten. Sai käytännön kokemusta hahmojen riggauksesta ja animaatioprosesseista. Teki yhteistyötä animaatiotiimin kanssa laadukkaiden projektien toimittamiseksi tiukoissa määräajoissa.

- Tarjosi arvokasta apua vanhemmille taiteilijoille 3D-mallien ja tekstuurien kehittämisessä animaatioita ja elokuvia varten ja auttoi osaltaan saamaan onnistuneesti valmiiksi visuaalisesti kiehtovia projekteja, jotka vangitsivat yleisön.
- Osallistui aktiivisesti ideointikokouksiin tarjoten luovaa panosta ja ideoita, jotka edistivät innovatiivisten animaatioprojektien konseptointia ja toteuttamista ja rikastuttivat yleistä visuaalista tarinankerrontaa.

## Koulutus ja pätevyudet

### Taiteen kandidaatti, animaation ja visuaalisten tehosteiden ala

syys 2018 - heinä 2018

*University of London, Lontoo*

Merkittäviä kursseja: Kurssit: 3D-mallinnus, teksturointi, hahmoanimaatio, visuaaliset tehosteet (VFX), liikegrafiikka.

## Tekninen osaaminen

- 3D-mallinnus ja veistäminen: Autodesk Maya, Blender, ZBrush, Modo, Rhino 3D, SketchUp.
- Teksturointi ja materiaalin luominen: Substance Painter, Substance Designer, Adobe Photoshop
- Renderointi ja visualisointi: V-Ray, Arnold, Redshift, Renderointi
- Animaatio ja riggaus: Autodesk Maya, Blender, Mixamo, Unity
- Kompositointi ja jälkituotanto: Adobe After Effects, Nuke
- Pelimoottorit ja reaaliaikaisuus 3D: Unity, Unreal Engine
- Motion Capture: OptiTrack, Xsens, Perception Neuron
- Skriptaus ja ohjelmointi: Python, C#, C++

## Henkilötiedot

### Nimi

Senja Hirvola

### Osoite

Saarankatu 4  
00240 Helsinki

### Puhelinnumero

0501234567

### Sähköposti

esimerkki@cvmaker.fi

## Taidot

3D-mallinnus

Teksturointi

Hahmon riggaus

Animaatio

Valaistus ja renderointi

Veistäminen

Hiukkas- ja efektisimulointi

Kompositointi

UV-kartoitus

Virtuaaliodellisuus / lisätty todellisuus